PROYECTO 1 : EL JUEGO DEL DOMINÓ

En matemáticas es fundamental conocer bien, tanto las operaciones con los diferentes tipos de números, como sus principales propiedades. ¡Vamos a poner a prueba vuestros conocimientos sobre estas cuestiones!

Tarea 1:

Elabora un listado con reglas que rigen las operaciones con los números enteros, fracciones con el mismo o diferente denominador, la jerarquía de las operaciones, la propiedad distributiva, propiedades de las potencias y raíces,… No te olvides de ninguna.

Puedes consultar tu libro, tu cuaderno,…

Tarea 2:

¿Conoces el juego del DOMINÓ?

¿Has jugado alguna vez?

¿Cuántas fichas tiene?

¿Quén gana ?

Busca información sobre este juego de mesa y haz un breve resumen que incluya las reglas de juego, número de fichas,….

Tarea 3:

Vamos ahora a comprobar cómo andáis de imaginación.

Toca pensar y diseñar unas nuevas fichas para jugar. Se seguirán las reglas del dominó clásico, pero en lugar de PUNTOS NEGROS debéis situar diferentes expresiones numéricas.

A la hora de jugar, se podrán colocar juntas las caras de las fichas que tengan el mismo valor una vez efectuados los cálculos.

1. Hay que utilizar la mayoría de las propiedades, reglas,… que has incluido antes en el listado
2. Las cálculos se podrán realizar mentalmente, para ello no es conveniente no usar expresiones demasiado largas o demasiado complejas

Os propongo un ejemplo:

$(-2)\cdot\left(\frac{7}{2}-\frac{9}{\sqrt{4}}\right)$	$\left(0.25+\frac{1}{4}\right)^{-2}$

Tarea 4:

Hay que construir las fichas que hemos diseñado. Para ello puedes emplear cualquier programa informático de diseño gráfico, o bien cualquier herramienta informática que conozcas.

Todas las fichas deben estar incluidas dentro de un folio. Para ello deber organizar bien el espacio y no olvides de estas fichas deben guardar la misma proporción que las del juego original.

Tarea 5:

Una vez impreso el folio con las fichas, las recortamos con cuidado. Ahora…

¡Vamos a jugar!

Muchas veces depende de la suerte con las fichas que se gane o pierda, pero cuánto mejor conozcas los números, sus operaciones y sus propiedades, más probabilidades tendrás de ganar.

Ahora es el momento de probar con otras fichas diseñadas por otros equipos de la clase. Elabora una tabla que recoja los resultados obtenidos, las partidas ganadas, los jugadores participantes,…

Tarea 6:

Vamos a llegar un poco más lejos. En este juego influye el azar. Enumera otros juegos de azar que conozcas. Investiga acerca de este concepto.